**UNIVERSIDAD ESTATAL DE MILAGRO**

**FACULTAD DE CIENCIAS E INGENIERÍA**

**CARRERA DE INGENIERÍA EN SOFTWARE:**

**Caso de Estudio: Sistema de Gestión de pedidos**

**AUTOR:**

Alex Walter Velecela Medina

**ASIGNATURA:**

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

**DOCENTE:**

VERA PAREDES DANIEL ALEXANDER

**PERÍODO:**

JUNIO 2021 a SEPTIEMBRE 2021

MILAGRO – ECUADOR

**Análisis de requisitos del sistema**

* Un cliente puede realizar varios pedidos (Uno por cliente)
* Cada pedido esta formado por varias líneas de pedido (Cada línea de pedido se refiere a un solo producto).
* Existen dos tipos de clientes que se diferencian en:
  + Cliente personal: El pago lo realiza con una tarjeta de crédito
  + Cliente corporativo: Paga con un contrato y un límite de crédito
* Los vendedores de la empresa se encargan de atender las peticiones de los clientes corporativos, donde cada vendedor se hace cargo de una cartera de clientes corporativos, y a cada cliente corporativo solo lo atiende un vendedor.
* Dentro e los vendedores hay un jefe que puede tener uno o varios vendedores a cargo.

**Diagramación de clases**

* Dibujar las clases
* Establecer las relaciones entre clases

